

INTRODUCTION

Réaction en chaîne - les super comètes (Chain Reactors Super Trails™) est un jeu express dans lequel des avatars descendent dans le tableau de jeu et peuvent former des ensembles gagnants. Le jeu offre trois rondes bonis et 10 avatars amusants créant une expérience de jeu des plus excitantes.

OBJECTIF DU JEU

Obtenir au moins cinq avatars identiques qui se touchent horizontalement et/ou verticalement.

LIMITES DES MISES

Mise minimale : **0,20 \$**

Mise maximale : **25,00 \$**

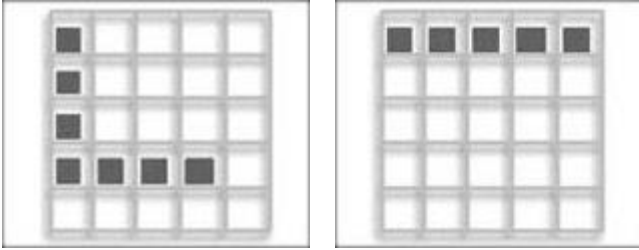
LES MISES

- Choisissez votre mise en cliquant sur la flèche vers le haut ou sur la flèche vers le bas situées à droite de la case **MISE**, jusqu'à ce que vous ayez atteint le montant souhaité, en respectant les limites minimale et maximale indiquées.
- Le montant de votre mise sera affiché dans la case **MISE** située dans le coin inférieur gauche de l'écran.
- Le bouton **INFO** permet de voir les paiements possibles, qui varient en fonction de l'avatar présent dans un ensemble et du nombre d'avatars identiques apparaissant dans un ensemble.

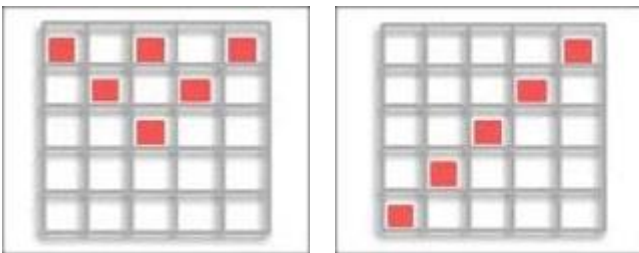
ENSEMBLE GAGNANT

Un « ensemble gagnant » est constitué d'au moins 5 avatars identiques qui se touchent horizontalement et/ou verticalement.

Exemples d'ensembles gagnants :



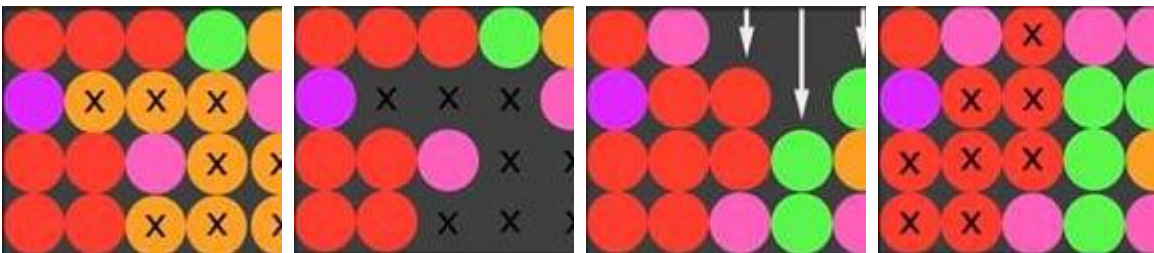
Les avatars identiques disposés en diagonale ne permettent pas de constituer un ensemble.



LE JEU

- Cliquez sur **JOUER** pour commencer la partie.
- Tous les avatars tombent, laissant place à un nouveau tableau où les avatars sont disposés de façon différente. Lorsque tous les avatars sont immobilisés, si cette nouvelle disposition vous permet d'obtenir un ou plusieurs ensembles gagnants, vous remportez le ou les lots correspondants, comme décrit dans la table de paiement.

Exemple:





Ensemble de huit avatars.









Les avatars de l'ensemble disparaissent, laissant des espaces libres.



Les avatars déjà au tableau tombent dans les espaces libres.

De nouveaux avatars tombent dans les espaces laissés libres.











- La partie se termine lorsque vous n'obtenez plus d'ensembles gagnants.
- Les avatars  et  n'apparaissent jamais durant le jeu principal; ils peuvent seulement apparaître durant la ronde boni Parties gratuites.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ensemble gagnant est payé.
- Tous les ensembles gagnants, et les lots s'y rattachant, sont affichés à la droite du tableau de jeu. Tous les gains obtenus seront versés dans votre compte Espacejeux.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

RONDE BONI BOMBES

- Si vous obtenez un ensemble gagnant composé d'avatars  durant une partie du jeu principal, un niveau de la colonne Bombes, située à la gauche de l'écran, s'illumine. Un seul niveau de la colonne Bombes peut s'illuminer durant une partie, peu importe le nombre d'ensembles composés d'avatars  obtenus durant la partie.
- Les niveaux illuminés lors des parties précédentes sont conservés d'une partie à l'autre.
- Lorsque la colonne Bombes est remplie, à savoir lorsque les 10 niveaux de la colonne sont illuminés, la ronde boni Bombes est activée.
- Deux (2) bombes tombent dans le tableau de jeu, et sont attrapées par les avatars déjà en place. Certains avatars peuvent lancer les bombes à un autre avatar. Chaque bombe peut faire exploser jusqu'à 8 avatars.
- Une fois toutes les bombes tombées, ces dernières explosent et font disparaître les avatars qui les ont attrapées. Vous recevez un lot pour chacun des avatars détruits, comme décrit ci-dessous.
- Les avatars qui tombent dans les espaces libérés par les avatars détruits ne contribuent pas au déclenchement des parties gratuites.
- Le paiement accordé pour les avatars détruits est multiplié par la mise moyenne des parties jouées ayant servi à remplir la colonne Bombes et à déclencher la ronde boni (et non par la mise de la partie en cours). Cette mise moyenne est affichée à l'écran, au bas de la colonne Bombes.
- Suivent les paiements accordés en fonction des avatars ayant explosé durant la ronde boni Bombes :
 - -  X3
 - -  X2
 - -  X1
 - -  X0,75
 - -  X0,5
 - -  X0,3





-  X0,2
-  X0,1
- Les gains accumulés durant la ronde boni Bombes sont versés dans votre compte Espacejeux à la fin de ladite ronde boni.

RONDE BONI FLAMME

- Si vous obtenez un ensemble composé d'avatars Fira  durant une partie du jeu principal, un niveau de la colonne Flamme, située à la gauche de l'écran, s'illumine. Un seul niveau de la colonne Flamme peut s'illuminer durant une partie, peu importe le nombre d'ensembles composés de  obtenus durant la partie.
- Les niveaux illuminés lors des parties précédentes sont conservés d'une partie à l'autre.
- Lorsque la colonne Flamme est remplie, à savoir lorsque les 10 niveaux de la colonne sont illuminés, la ronde boni Flamme est activée.
- Un dragon fait son entrée dans le tableau de jeu et se promène en dévorant des avatars au hasard. Vingt (20) avatars sont dévorés par le dragon. Vous recevez un lot pour chacun des avatars mangés, comme décrit ci-dessous.
- Les avatars qui tombent dans les espaces libérés par les avatars dévorés ne contribuent pas au déclenchement des parties gratuites.
- Le paiement accordé pour les avatars dévorés est multiplié par la mise moyenne des parties jouées ayant servi à remplir la colonne Flamme et à déclencher la ronde boni (et par non la mise de la partie en cours). Cette mise moyenne est affichée à l'écran, au bas de la colonne Flamme.
- Suivent les paiements accordés en fonction des avatars dévorés durant la ronde boni Flamme :
 -  X4
 -  X2
 -  X1,5
 -  X1
 -  X0,75
 -  X0,4
 -  X0,2
 -  X0,1
- Les gains accumulés durant la ronde boni Flamme sont versés dans votre compte Espacejeux à la fin de ladite ronde boni.


RONDE BONI PARTIES GRATUITES

- Les ensembles obtenus durant une partie sont affichés à la droite du tableau de jeu.
- Si vous obtenez 7 ensembles gagnants ou plus durant une même partie, la ronde boni Parties gratuites est activée, et 15 parties gratuites sont accordées.
- La ronde boni Parties gratuites peut être déclenchée durant les rondes bonis Bombes et Flamme, ainsi que durant une ronde boni Parties gratuites elle-même.

Pendant une ronde boni Parties gratuites, les avatars  et  sont remplacés par  et , dont les lots correspondants apparaissent dans la table de paiement.

- Pendant une ronde boni Parties gratuites, il est possible de remporter plus d'un lot progressif.

LOT PROGRESSIF

- Un lot progressif est un lot qui s'accroît au fil des parties avec les mises admissibles des joueurs qui prennent part à une partie de Réaction en chaîne - les super comètes en argent réel, et ce, jusqu'à ce qu'il soit remporté. Le montant du lot progressif est alors remis au montant de départ, soit 2000,00 \$.
- Une mise minimale de 1,00 \$ est requise pour être admissible au lot progressif.
- Pour remporter le lot progressif, vous devez obtenir un ensemble formé de 30  ou plus.
- Si la mise du joueur est égale ou supérieure à la mise minimale requise pour être admissible au lot progressif, 3,0 % de cette mise sont perçus et ajoutés au montant du lot progressif.
- Il n'est pas possible de remporter plus d'un lot progressif par partie.
- La probabilité de remporter le lot progressif est indépendante à la contribution du joueur à ce lot progressif.

TAUX DE RETOUR

Ce jeu a un taux de retour théorique de **91,59 % à 94,68 %**, selon la mise du joueur.