

Black jack Casinos du Québec - Règles du jeu

OBJECTIF DU JEU

Le joueur tente d'accumuler des cartes dont la valeur totale est plus élevée que celle du croupier, sans toutefois excéder 21.

LES CARTES

Le black jack multemain Casino du Québec d'Espacejeux utilise huit jeux de 52 cartes, brassés après chaque main. L'as vaut 1 ou 11, au choix du joueur. Le roi, la dame, le valet et le 10 ont une valeur de 10. Le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2 possèdent leur valeur nominale.

LIMITES DES MISES

Mise minimale : 0,50 \$

Mise maximale : 250,00 \$

Les mises doivent être des multiples de 0,50 \$. La mise maximale totale permise par partie est de 250,00 \$.

LA MISE

Choisissez le montant de votre mise en cliquant sur le jeton correspondant. Placez ensuite le jeton sur la table en cliquant sur l'une des trois zones de mise. Vous pouvez choisir de miser sur un, deux ou les trois zones de mise. La valeur du jeton est affichée à côté de celui-ci. Recommencez jusqu'à ce que la somme totale que vous souhaitez miser soit affichée sur la table, en respectant les limites minimale et maximale indiquées. Si vous vous êtes trompé, cliquez sur **ANNULER** (pour annuler la dernière action) ou **EFFACER** (pour retirer toutes les mises de la table). Cliquez ensuite sur **DISTRIBUER** pour commencer la partie.

LE JEU

Deux cartes vous sont distribuées, face visible, pour chaque zone de mise sur laquelle vous avez engagé une mise. Chaque main est jouée séparément, et les boutons de jeu vous indiquent laquelle des mains est active. Le croupier reçoit une première carte, face visible, et une seconde carte, face cachée. Selon la valeur de vos mains, vous avez les options ci-dessous pour chaque main en jeu. (**NOTE** : Dans l'historique des parties, le nom « maison » est employé comme synonyme de « croupier ».)

Tirer

Demander une autre carte en cliquant sur le bouton **TIRER**.

Rester

Conserver votre main en cliquant sur le bouton **RESTER**. Si vous avez d'autres mains en jeu, les boutons de jeu se déplacent sur la main suivante.

NOTE : Si la valeur d'une de vos mains totalise 21, vous ne pouvez plus tirer de cartes supplémentaires pour celle-ci et vous restez automatiquement.

Assurer

Si la carte visible du croupier est un as, vous avez l'option d'assurer votre main en ajoutant une mise d'assurance. Deux boutons s'affichent sur la main active, vous demandant si vous désirez assurer votre main ou non. Vous devez répondre à cette

question, en séquence, pour chaque main en jeu. Si vous choisissez d'assurer une main, le montant de la mise d'assurance (placé automatiquement) correspond à la moitié de la mise principale de cette main. Le croupier vérifie alors sa carte cachée pour voir s'il a un black jack.

Si le croupier a un black jack, vous perdez votre mise principale pour cette main, mais vous gagnez un paiement de 2 pour 1 sur votre mise d'assurance.

Si le croupier n'a pas de black jack, vous perdez votre mise d'assurance pour cette main et le jeu se poursuit.

NOTE : Si une ou plusieurs de vos mains forment un black jack, vous avez l'option de prendre le **PAIEMENT ÉGAL (1 pour 1)**. Si vous le prenez, votre compte sera d'abord débité d'un montant équivalant à la moitié de la valeur de votre mise principale, puis, lorsque la partie sera terminée, ce montant vous sera remboursé et vous recevrez un paiement de 1 pour 1 pour votre main. Ceci est l'équivalent du paiement égal sur une table de black jack dans un casino traditionnel au Québec.

Doubler

Vous pouvez choisir de doubler votre mise principale lorsqu'une main ne comporte que ses deux cartes initiales. Dans ce cas, vous ne recevez qu'une seule carte additionnelle.

Partager

Si vos deux premières cartes sont de valeur identique, vous pouvez les séparer et commencer une autre main avec l'une de ces deux cartes en ajoutant une mise d'un montant égal à votre mise principale pour la nouvelle main. Chaque main est ensuite jouée séparément.

Si vous partagez une paire d'as, une seule carte additionnelle vous est distribuée pour chacune des deux mains. Si vous recevez un 10 ou une figure après avoir partagé des as, votre main totalise 21, mais elle n'est pas considérée comme formant un black jack. Vous pouvez partager jusqu'à trois fois pour chaque main en jeu.

Doubler après avoir partagé

Après avoir partagé une main et reçu une deuxième carte, vous pouvez doubler votre mise principale. Vous ne pouvez cependant pas tirer de carte supplémentaire ni doubler après avoir partagé une paire d'as.

Une fois que vous avez complété vos jeux, le croupier dévoile sa carte cachée et complète sa main selon la stratégie de du croupier indiquée ci-après.

UN BLACK JACK

Vous avez un black jack lorsque la valeur d'une de vos mains de départ à la donne initiale est de 21 – as et roi, as et dame, as et valet ou as et 10. Dans le cas où le croupier a aussi un black jack, vous récupérez votre mise principale pour cette main et la partie se termine. Le croupier doit vérifier s'il a un black jack lorsque sa carte face visible est un as, un 10 ou une figure.

Si votre main totalise 21 et que le croupier a un black jack, votre main est perdante.

DEUX AS

Si les deux premières cartes de l'une de vos mains sont des as, la valeur de votre main est 2 ou 12, contrairement à certaines variantes du black jack où vous gagneriez cette main.

STRATÉGIE DE LA MAISON

Au black jack, le croupier doit :

- tirer sur un total de 17 facile ou moins;
- rester sur un total de 17 difficile ou plus.

Une main facile est une main dans laquelle un as peut valoir à la fois 1 ou 11, sans toutefois que la valeur de la main ne dépasse 21.

Une main difficile est une main sans as ou une main avec un as qui ne peut prendre que la valeur 1.

NOTE : Si l'une de vos mains dépasse 21, vous perdez cette main et sa mise principale. Si vous n'avez pas d'autres mains en jeu, le croupier n'est pas tenu de suivre la stratégie de la maison. Il dévoile sa carte cachée et la partie prend fin automatiquement.

PAIEMENTS POUR LA MAIN GAGNANTE

Votre main est gagnante si :

- sa valeur est de 21 ou moins et est supérieure à celle du croupier;
- sa valeur est de 21 ou moins et celle du croupier dépasse 21;
- elle forme un black jack et celle du croupier ne forme pas un black jack.

Une main gagnante (une mise principale gagnante) paie 1 pour 1.

Un black jack paie 3 pour 2.

Une mise d'assurance paie 2 pour 1.

Lorsque la valeur de votre main est égale à celle de la main du croupier, il y a égalité et vous récupérez votre mise principale.

Doubler paie 2 pour 1 sur la mise principale.

Doubler après avoir partagé paie 2 pour 1 sur la mise principale pour chaque main partagée.

Partager paie 1 pour 1 pour chaque mise engagée.

NOTE : Les gains sont versés dans votre compte Espacejeux.

MISER À NOUVEAU

À la fin d'une partie, cliquez sur **NOUVELLE PARTIE** si vous désirez changer le montant de votre mise pour la prochaine partie.

Cliquez sur **MISER À NOUVEAU** pour engager le même montant de mise que la partie précédente.

Cliquez ensuite sur **DISTRIBUER** pour commencer la partie.

TAUX DE RETOUR

En supposant une stratégie du joueur optimale, ce jeu a un taux de retour théorique de 99,44 %.

Toute défectuosité annule jeux et paiements. Toute reproduction non autorisée de toute mise en page ou de tout contenu par quelque moyen que ce soit est strictement interdite. OpenBet Technologies Ltd est propriétaire du système de jeux.