



Aperçu

Le Let It Ride est un jeu de poker à cinq cartes. Les joueurs jouent contre une table de paiement et non pas contre la maison.

Les joueurs commencent par faire trois mises égales. Ils reçoivent trois cartes. Deux cartes communes sont distribuées face cachée. Le but du jeu est de combiner les trois cartes du joueur avec les deux cartes communes pour former une main de cinq cartes avec une paire de 10 ou mieux. Avant que chaque carte commune ne soit dévoilée, les joueurs peuvent retirer une de leurs mises ou la garder en jeu. Si le joueur gagne, toutes les mises en jeu paient selon une table de paiement.

Il y a aussi une mise boni facultative de 3 cartes qui est basée sur les trois cartes initiales du joueur, et paie avec une paire ou mieux.

Comment jouer

1. Le jeu utilise un paquet de 52 cartes qui est brassé à la fin de chaque main.
2. Pour commencer la partie, le joueur doit faire trois mises égales dans les cercles marqués (\$), (2) et (1).
3. Le joueur reçoit trois cartes pour commencer. Deux cartes communes sont distribuées face cachée.
4. Le joueur doit faire un choix :
 - a. Le joueur peut se retirer, récupérant la mise (1) ; ou
 - b. Continuer de jouer et laisser la mise en jeu.
5. La première carte commune est dévoilée.
6. Le joueur doit faire un dernier choix :
 - a. Se retirer, récupérant la mise (2) ; ou
 - b. Continuer de jouer et laisser la mise en jeu.
7. La seconde carte commune est dévoilée.
8. Si le joueur a moins qu'une paire de 10, toutes les mises en jeu sont perdues.
9. Si le joueur a une paire de 10 ou mieux, toutes les mises en jeu paient selon la table de paiement des 3 mises – (\$)/(2)/(1) affichée dans le jeu.
10. La mise boni 3 cartes facultative est fondée sur les trois premières cartes du joueur seulement. Les joueurs sont payés selon la table de paiement du mise boni 3 cartes affichée dans le jeu.

Classement des mains

Au Let It Ride, les mains sont classées de la plus forte à la plus faible, comme suit :

Quinte royale (Une main formée d'un as, d'un roi, d'une dame, d'un valet et d'un 10 de la même couleur (rouge ou noir))

Quinte (Une suite de cinq cartes de la même couleur (rouge ou noir))

Carré (Une main composée de quatre cartes de même valeur)

Main pleine (Une main constituée de trois cartes de même valeur (brelan) et d'une paire)

Couleur (Une combinaison de cinq cartes non successives en valeur, mais de même couleur (rouge ou noir))
Séquence (Une main de cinq cartes en ordre de valeur, incluant au moins deux sortes (cœur, pique, carreau, trèfle))
Brelan (Trois cartes de même valeurs)
Double paire (Contient une paire de carte de même valeur, et une autre paire d'une autre valeur)
Paire de dix ou mieux (Contient deux cartes de même valeur, celle-ci étant égale ou supérieure à dix)

Notez que la valeur d'une carte s'accroît d'une façon séquentielles de 2 à 10, et selon les critères suivants :

Valet (Dénoté par J)
Dame (Dénoté par Q)
Roi (Dénoté par K)
As (Dénoté par A)

Lors de l'évaluation d'une main, seul la meilleure main du joueur est pris en compte (bien qu'une quinte contienne à la fois une séquence et une couleur, elle est calculée seulement comme une quinte). L'as est la carte la plus forte, sauf dans la séquence 5, 4, 3, 2, as. Notez que les mises sont payées conformément à la table de paiement.

Boutons du menu



: Voir cette fenêtre d'**aide**.



: Afficher et modifier les **options du Jeu**.



: Afficher l'**historique des Mains** du joueur.

Taux de retour théorique

Le calcul des taux de retour théoriques affichés tient compte des choix corrects des joueurs pour le jeu Let it Ride.

Let It Ride : 96,49 %

Mise boni 3 cartes : 95,62 %

Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Let It Ride est une marque appartenant à SHFL entertainment, Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.