

Ultimate X Ten Play Draw Poker

Jouez simultanément plusieurs mains sur les neuf tables de paiement de vidéopoker les plus en vogue avec l'explosif jeu boni *Ultimate X* qui multiplie les gains futurs à chaque main gagnante.

Neuf tables de paiement de vidéopoker dans un même jeu

Ultimate X Ten Play Draw Poker offre une riche sélection des plus populaires tables de paiement de vidéopoker :

Jacks or Better	La version de vidéopoker la plus connue. Vous devez avoir une paire de valets ou mieux pour gagner. Taux de retour entre 97,29 % et 97,98 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Bonus Poker	Paiements bonifiés pour les carrés de cartes faibles et les carrés d'As. Taux de retour entre 96,86 % et 98,24 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Bonus Poker Deluxe	Le plus simple des jeux à volatilité élevée avec des gains supérieurs sur tous les carrés Taux de retour entre 97,40 % et 98,21 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Double Bonus Poker	Trois groupes de gains sur carrés encore plus élevés. Taux de retour entre 97,46 % et 98,59 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Double Double Bonus	Des groupes de gains supplémentaires sur les carrés avec carte de départage font de ce jeu un choix à haute volatilité populaire. Taux de retour entre 97,87 % et 98,49 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Triple Double Bonus Poker	Le jeu à la plus grande volatilité avec des carrés avec carte de départage pouvant rapporter autant qu'une quinte royale. Taux de retour entre 98,15 % et 98,79 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Deuces Wild	Tous les 2 sont frimés, pour un maximum d'action dans ce jeu extrêmement populaire. Taux de retour entre 97,57 % et 98,28 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Deuces Wild Bonus	Tous les 2 sont frimés et les carrés et les 5 identiques sont spéciaux. Taux de retour entre 98,80 % et 98,94 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.
Joker Poker	Un joker frimé est ajouté au paquet de cartes. Cette version offre de nouvelles façons de gagner. Taux de retour entre 97,23 % et 98,17 %, selon la stratégie du joueur et que le jeu boni est activé ou non.

Mains multiples

Ultimate X Ten Play Draw Poker propose une animation enlevante avec dix mains de vidéopoker à chaque partie.

Cliquez sur **DISTRIBUER** pour commencer le jeu. Conservez une, plusieurs ou toutes les cartes face visible de la main principale en cliquant sur les cartes que vous désirez conserver ou en utilisant les raccourcis-clavier 1, 2, 3, 4 et 5. Les cartes conservées sont affichées « face visible » pour les dix mains.

Cliquez sur **TIRER** pour recevoir des cartes de remplacement pour toutes vos mains actives. Les cartes de remplacement proviennent d'un paquet de cartes différent pour chaque main, sauf pour les 5 cartes distribuées au début. Les mains gagnantes sont ensuite payées comme indiqué dans la table de paiement. Les montants des gains sont basés sur la main finale.

Jeu boni *Ultimate X*

En plus de l'action multimains, le jeu boni *Ultimate X* est encore plus stimulant en raison de sa volatilité plus élevée. Pour chaque main gagnante, obtenez des multiplicateurs de gains applicables aux gains de la partie suivante. Le résultat de la main gagnante détermine le multiplicateur – jusqu'à 12x pour certaines tables de paiement.

Cliquez sur le bouton **JEU BONI** pour activer le jeu boni *Ultimate X*. Une mise secondaire égale à la mise principale sera faite. Un multiplicateur obtenu sur une position de main sera appliquée à la même position de main seulement lors de la partie suivante, sur la même table de paiement et avec la même mise en vigueur. Pour les parties en argent, le multiplicateur est conservé jusqu'à ce qu'il soit joué, même si les séances de jeu ont lieu à plusieurs semaines d'intervalle.

Le jeu boni *Ultimate X* peut être activé et désactivé en cliquant sur le bouton **JEU BONI** entre les parties. Désactiver le jeu boni *Ultimate X* n'a aucune incidence sur les multiplicateurs gagnés lorsque le jeu boni *Ultimate X* était activé.

Voici un exemple de table de multiplicateurs de gains pour une main Valets ou mieux :

Main	Multiplicateur
Quinte royale	7x
Quinte	7x
Carré	3x
Main pleine	12x
Couleur	11x
Séquence	7x
Brelan	4x
Double paire	3x
Valets ou mieux	2x

Les multiplicateurs de gains de chaque table de paiement se trouvent dans le menu **Paiements** du jeu.

Le jeu

Au vidéopoker, le but est d'obtenir la meilleure main possible selon la table de paiement sur laquelle vous jouez.

Pour sélectionner la table de paiement :

- Cliquez sur le bouton de la table de paiement désirée dans l'écran de sélection de la table de paiement.
- Cliquez sur le bouton **AUTRES JEUX** pour retourner à l'écran de sélection de la table de paiement pendant une partie.
- Si une table de paiement a déjà été sélectionnée, cliquez sur le bouton **RETOUR AU JEU** pour retourner à dernière table de paiement choisie.

Comment miser :

- Chaque partie comporte dix mains de vidéopoker.
- Le champ **MISE PAR MAIN** au bas de l'écran indique la mise sur chaque main.
- Toutes les mains sont jouées avec la même **MISE PAR MAIN**.
- Le champ **MISE TOTALE** qui se trouve sous la première main indique la mise totale pour toutes les mains.

Pour augmenter la mise :

- Cliquez sur le bouton **AUGMENTER LA MISE**.
- Appuyez sur la flèche droite sur le clavier.
- Appuyez sur la flèche vers le haut sur le clavier.

Pour diminuer la mise :

- Cliquez sur le bouton **DIMINUER LA MISE**.
- Appuyez sur la flèche gauche sur le clavier.
- Appuyez sur la flèche vers le bas sur le clavier.

Pour CONSERVER/JETER des cartes :

- Cliquez sur une carte à la fois. La mention « En main » s'affiche au-dessus des cartes conservées.
- Cliquez et faites glisser le curseur sur les cartes.
- Appuyez sur les touches 1, 2, 3, 4 et/ou 5 sur le clavier.

Pour activer ou désactiver le jeu boni *Ultimate X* :

- Cliquez sur le bouton **JEU BONI**.

Pour distribuer les cartes :

- Cliquez sur le bouton **DISTRIBUER**.
- Appuyez sur **ESPACE** (la barre d'espacement). (Activez ou désactivez la barre d'espacement dans le panneau Options.)

Pour tirer des cartes :

- Appuyez sur le bouton **TIRER**.
- Appuyez sur **ESPACE** (la barre d'espacement). (Activez ou désactivez la barre d'espacement dans le panneau Options.)

Pour passer le cumul des lots ou accélérer l'animation lors de la distribution des cartes :

- Cliquez sur le bouton **PASSER** ou appuyez sur **ESPACE** (la barre d'espacement) pour passer le cumul des lots. (Activez ou désactivez la barre d'espacement dans le panneau Options.)
- Cliquez sur le bouton **VITESSE** pour modifier la vitesse d'animation lors de la distribution des cartes.

Pour passer l'animation d'introduction :

- Cliquez sur le bouton **PASSER** pour passer l'animation lors du chargement de la table de paiement choisie.
- Cliquez sur le bouton **CONTINUER** pour passer l'animation lors du chargement du jeu.
- Cochez la case à droite de la mention « **NE PLUS AFFICHER** » pour ne plus voir l'animation au début du jeu.

Types de résultats de vidéopoker

Main	Description	Exemple
Quinte royale	10, J, Q, K, A de la même couleur (variantes : quinte royale sans deux, quinte royale avec deux, quinte royale sans joker, quinte royale avec joker)	10P-JP-QP-KP-AP
Quinte	5 cartes de valeur consécutive et de même couleur	AT-2T-3T-4T-5T
5 identiques	5 cartes de même valeur (variantes : cinq As, cinq 3, 4 ou 5, cinq 6 aux rois)	Frimée-8T-8Ca-8Co-8P
Carré	4 cartes de même valeur (variantes : carré d'As, carré de 2, 3 ou 4, carré de 5 aux rois, carré de deux)	9T-9Ca-9P-9Co-3T
Carré (variante avec carte de départage)	4 cartes de même valeur et une carte de départage (variantes : carré d'As avec 2, 3 ou 4, carrés de 2, 3, 4 avec As, 2, 3 ou 4, carré de deux avec As)	4T-4Ca-4P-4Co-3T
Main pleine	3 cartes de même valeur (brelan) et deux cartes d'une autre valeur (paire)	ACo-AT-AP-8Ca-8Co
Couleur	5 cartes de la même couleur	8Co-9Co-2Co-JCo-ACo
Séquence	5 cartes de valeur consécutive	3Co-4Co-5P-6Ca-7Ca
Brelan	3 cartes de même valeur	6P-6Ca-6T-ACa-JT
Double paire	2 cartes de même valeur, 2 cartes d'une autre valeur	9Ca-9Co-7Co-7P-4Ca
Rois ou mieux	2 cartes de même valeur (K ou A)	KCa-KT-5T-4P-2Co
Valets ou mieux	2 cartes de même valeur (J, Q, K, ou A)	JCa-JT-9Co-8T-2P

*Abréviations : J = Valet, Q = Dame, K = Roi et A = As; T = Trèfle, Ca = Carreau, Co = Cœur, P = Pique.

Notes :

- L'ordre des cartes n'a pas d'importance.
- L'as peut être considéré comme la carte la plus faible pour compléter une séquence (ex. : A-2-3-4-5).
- L'as peut être considéré comme la carte la plus haute pour compléter une séquence (ex. : 10-J-Q-K-A).
- Une main de 5 cartes identiques nécessite au moins une carte frimée.
- Seul le résultat le plus élevé de chaque main est payé.
- Des tables de paiement différentes peuvent avoir un classement minimal différent pour l'obtention des lots (ex. : le résultat gagnant le plus faible pour le jeu **Deuces Wild** est le brelan).

Cartes frimées

Certaines tables de paiement sont basées sur l'utilisation d'au moins une carte frimée :

- Pour les jeux **Deuces Wild** et **Deuces Wild Bonus**, les deux sont frimés.
- Pour le jeu **Joker Poker**, l'unique joker ajouté à chaque paquet de cartes, à chaque partie, est frimé.
- Une carte frimée peut remplacer n'importe quelle carte pour former la plus haute combinaison gagnante possible.
- Pour les jeux **Deuces Wild** et **Deuces Wild Bonus**, la carte frimée peut prendre la valeur 2 si cette valeur bonifie la main (ex. : pour la main AT-2Co-3T-4T-5T, la carte frimée prend la valeur d'un 2T pour former une quinte, soit la plus haute combinaison possible pour cette main).
- Certaines tables de paiement accordent un lot différent pour une quinte royale si la main contient des cartes frimées ou non. Consultez la table de paiement pour de plus amples renseignements.
- Les cartes frimées distribuées ne sont pas automatiquement conservées.
- La probabilité d'obtenir une carte frimée est égale à la probabilité d'obtenir n'importe quelle autre carte restante.

Paielements / Options

Cliquez sur le bouton **PAIEMENTS** au bas de l'écran de jeu pour accéder aux :

- Options
- Renseignements relatifs aux lots payés
- Renseignements relatifs au jeu

TABLE DE PAIEMENT

La table de paiement indique les lots accordés pour chaque combinaison gagnante. Pour chaque mise disponible, les lots sont affichés en argent. Lorsque la table de paiement est chargée pour la première fois, les lots de la mise actuelle sont affichés en surbrillance. Pour voir les lots pour les autres mises, cliquez sur les boutons **MISE(-)** ou **MISE(+)**. Changer la mise utilisée en exemple dans la table de paiement n'a aucune incidence sur la mise active.

OPTIONS

Qualité graphique

Sélectionnez différents paramètres d'affichage graphique pour optimiser votre expérience de jeu.

Vitesse

Sélectionnez la vitesse d'animation lors de la distribution des cartes.

Espace (barre d'espacement) pour Distribuer / Tirer / Passer

Activez ou désactivez l'utilisation de la barre d'espacement pour distribuer et tirer les cartes, pour passer le cumul des lots et pour accélérer la vitesse de l'animation lors de la distribution des cartes.

Modifier la couleur de l'arrière-plan

Modifie la couleur de l'arrière-plan du jeu.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Pour chaque main, les cartes sont distribuées à partir d'un paquet de 52 cartes ordinaires et sont brassées avant chaque partie. Pour le jeu **Joker Poker**, les cartes sont distribuées à partir d'un paquet de 52 cartes ordinaires auquel un joker est ajouté.

Seul le lot le plus élevé de chaque main est payé.

Les gains de deux mains ou plus sont additionnés au gain total.

Si une quinte royale naturelle (sans carte frimée) est distribuée lors de la distribution initiale, toutes les cartes de la main sont automatiquement conservées et le lot pour la quinte royale est accordé pour toutes les mains.

Si une autre main gagnante est distribuée lors de la distribution initiale des cartes, les cartes ne sont pas automatiquement conservées.

Les lots sont affichés en argent et sont basés sur la mise par main.

Les multiplicateurs gagnés sont applicables seulement pour la table de paiement et la mise sur lesquelles ils ont été gagnés. Pour les parties en argent, les multiplicateurs gagnés sont conservés jusqu'à ce qu'ils soient joués.

Lorsqu'une table de paiement est jouée pour la première fois avec le jeu boni *Ultimate X* activé sur une mise spécifique, tous les multiplicateurs actifs sont 1X.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables exigées dans la plupart des

juridictions du monde, toutes les cartes proviennent d'un paquet standard qui a été aléatoirement brassé. Ainsi, la probabilité d'obtenir une carte est la même pour toutes les cartes d'un paquet donné.

Le taux de retour correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs pendant une longue période. Le menu **PAIEMENTS** d'une table de paiement affiche le taux de retour théorique spécifique à cette table de paiement. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu sera important. Lorsqu'un jeu comporte des aspects de stratégie, que ceux-ci touchent le jeu principal ou le ou les jeux bonis, le calcul du taux de retour théorique tient également compte des choix corrects des joueurs.

Historique des transactions

Les résultats des mains des parties en argent précédentes disponibles dans l'historique de jeu indiquent :

- La mise par main;
- La mise totale par partie (toutes les mains);
- Les 5 cartes distribuées à la main principale;
- Les cartes en main pour toutes les mains;
- Les cartes finales de toutes les mains;
- Le type de lot ou le montant du gain pour toutes les mains gagnantes, s'il y a lieu;
- Le gain total par partie, s'il y a lieu.

Lorsqu'une quinte royale est distribuée, conservée automatiquement et payée, l'historique des transactions indique seulement :

- La mise totale;
- Les 5 cartes distribuées à la main principale.
- Le gain total.

La main principale, qui se trouve au bas de la zone de jeu, est nommée Main 1. Les autres mains sont nommées selon leur position et l'ordre de distribution, de bas en haut et de gauche à droite.

Propriété intellectuelle

Toutes les marques de commerce sont des marques de commerce déposées ou en attente de dépôt de marques d'IGT et/ou de ses concédants aux États-Unis ou ailleurs dans le monde. © 2015 IGT. Tous droits réservés.